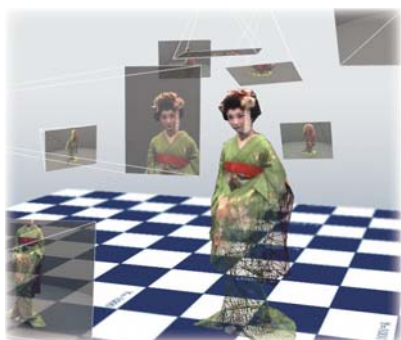


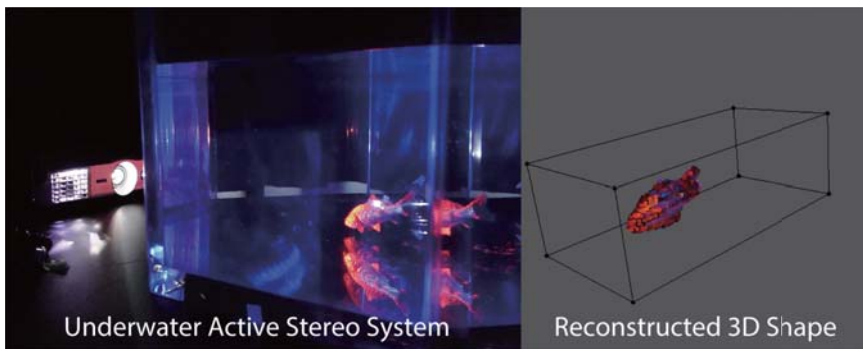
本研究室では、視覚情報処理の観点から人間の持つ知能の解明とそのモデル化を目指すとともに、最近では、ダイナミックに変化する環境における知的な計測と制御の在り方を考えるため、「アクアビジョン」および「マルチモーダル・インタラクション」という研究課題を取り上げて研究を進めています。

アクアビジョン

アクアビジョンは、これまで本研究室で開発したダンスやスポーツをする人間・動物などの生の姿・形・色の時間的変化を3次元的にそのまま記録した完全な（裏側も撮影した）3次元映像である「3次元ビデオ」を水中世界の3次元撮影へと発展させたもので、医学、生物学、海洋開発、漁業、水族館などへの応用を目指しています。



3次元ビデオ



アクアビジョン



情報コンシェルジュ／興味推定

マルチモーダル・インタラクション

マルチメディア情報に基づいて、人間の仕草や動作・行動を分析し、その心的状態を推定することによって、興味や意図に即した情報提供や学習支援を行う、情報コンシェルジュシステムの実現を目指しています。具体的には、視線計測に基づく人の興味や集中状態の認識や、人と自然なマルチモーダル対話を行うエージェントシステムの開発を行います。

